

**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**  
**na potrzeby realizacji projektu pn. „Giganci Edukacji”**

Przedmiotem zamówienia jest zakup i dostawa programów multimedialnych dla trzech Szkół Podstawowych podlegających pod Zespół Oświaty i Wychowania w Miedznej z s. w Woli na potrzeby realizacji projektu pn. „Giganci Edukacji”.

1. Przedmiot zamówienia obejmuje: dostawę pod wskazany adres.
2. Zamówienie obejmuje dostawę fabrycznie nowych, nieużywanych, wolnych od wad programów multimedialnych.
3. Wykonawca zobowiązuje się dostarczyć programy na adres wskazany przez Zamawiającego od poniedziałku do piątku w godzinach 8.00 do 15.00. O szczegółowym terminie dostawy Wykonawca powiadomi Zamawiającego minimum z jednodniowym wyprzedzeniem.
4. Ilościowy oraz jakościowy odbiór dostarczonych programów odbędzie się w miejscu dostawy przy udziale przedstawiciela Zamawiającego.

**Zakup i dostawa programów multimedialnych dla Szkoły Podstawowej im. Stanisława Hadyny we Frydku na potrzeby realizacji projektu pn. „Giganci Edukacji”**

Dostawa dla Szkoły Podstawowej im. Stanisława Hadyny, ul. Miodowa 17, 43-227 Frydek (dostawa na adres: ul. Przemysłowa 7, 43-225 Wola)

Lp.	Nazwa	Ilość (sztuka/zestaw)	Opis produktu
1.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie mTalent Zajęcia logopedyczne - pakiet EKSPERT lub równoważny, który może być wykorzystywany na zajęciach logopedycznych w terapii zaburzeń artykulacji dzieci powyżej czwartego roku życia w normie intelektualnej, lub niezależnie od wieku w przypadku dzieci z niepełnosprawnością intelektualną. Jest to pakiet programów diagnostyczno-terapeutycznych, zawierających tysiące ćwiczeń multimedialnych dla logopedów, pedagogów, nauczycieli oraz rodziców.
2.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie Eduterapeutica Logopedia - wersja rozszerzona lub równoważny do pracy z dziećmi wykazującymi zaburzenia rozwoju mowy. Program koncentruje się na zaburzeniach mowy i słuchu oraz wadach związanych z artykulacją i różnicowaniem głosek: szeregu szumiącego, szeregu syczącego, szeregu ciszącego, typu "r". W pakiecie znajdują się moduły terapeutyczne z zakresu: artykulacji głoski k, g, mowy bezdźwięcznej, słuchu fonematycznego.

			Program zawiera minimum 800 ćwiczeń (m.in. w formie gier). Licencja otwarta dla placówki. Zestaw składa się z minimum: programu zapisanego na pendrive'ie, słuchawek z mikrofonem, programu do kalibracji nagrań, drukarki laserowej oraz ćwiczeń do wydruku.
3.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie Logopedyczne Zabawy - pakiet programów lub równoważny przeznaczony dla dzieci z wadami wymowy. W zestawie znajduje się pakiet min. 7 programów logopedycznych: <ul style="list-style-type: none"> <li>- wymowa SZ, Ż, CZ, DŻ,</li> <li>- wymowa S, Z, C, DZ,</li> <li>- wymowa Ś, Ź, Ć, DŹ,</li> <li>- wymowa J, L, R,</li> <li>- mowa bezdźwięczna,</li> <li>- różnicowanie szeregów,</li> <li>- słuch fonemowy.</li> </ul>
4.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie Seplenienie lub równoważny przeznaczony dla dzieci w wieku 5-12 lat. Przy pomocy programu dzieci mogą ćwiczyć wyraźną wymowę oraz korygować seplenienie. Ćwiczenia znajdujące się w programie obejmują trzy szeregi głosek: szereg szumiący - głoski: sz, ż (rz), cz, dż, szereg syczący: s, z, c, dz oraz szereg ciszący: ś, ź, ć, dź. Ćwiczona jest wymowa głosek w izolacji, w sylabach, w wyrazach oraz w zdaniach.
5.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie mTalent Percepcja słuchowa lub równoważny wspomagający usprawnianie i rozwój percepcji słuchowej, a także wspomagający koncentrację uwagi opartą na analizatorze słuchowym. Program składa się z min. 500 ekranów interaktywnych. Przeznaczony dla dzieci w wieku powyżej 4 lat. Licencja na czas nieokreślony.
6.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie mTalent Percepcja wzrokowa lub równoważny wspomagający usprawnianie i rozwój percepcji wzrokowej, a także wspomagający koncentrację uwagi opartą na analizatorze wzrokowym. Program składa się z min. 500 ekranów interaktywnych. Przeznaczony dla dzieci w wieku powyżej 4 lat. Licencja na czas nieokreślony.
7.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie GOSense Pełny zestaw + Karty obrazkowe emocje lub równoważny dla nauczycieli i terapeutów pracujących z dziećmi (lub w klasach obejmujących takie dzieci) ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi z szeroko rozumianej grupy ryzyka dysleksji rozwojowej obejmującej dysleksję (tu w wąskim znaczeniu), dysgrafię, dysortografię oraz dyskalkulię a także z dziećmi z ADHD. Seria jest również dostosowana do potrzeb dzieci ze spektrum autyzmu. Zestaw zawiera

			min. 7 programów: Funkcje wzrokowe, Słuch i mowa, Orientacja w przestrzeni, Myślenie matematyczne, Koncentracja i samokontrola, Koordynacja i grafomotoryka, Ortografia; min. 150 kart pracy do wydruku.
--	--	--	--

**Zakup i dostawa programów multimedialnych dla Szkoły Podstawowej nr 1 im. Bronisława Malinowskiego w Woli na potrzeby realizacji projektu pn. „Giganci Edukacji”**

Dostawa dla Szkoły Podstawowej nr 1 im. Bronisława Malinowskiego, ul. Górnicza 47, 43-225 Wola

Lp.	Nazwa	Ilość (sztuka/zestaw)	Opis produktu
1.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie Eduterapeutica Dysleksja + zestaw Szeregi i Relacje lub równoważny przeznaczonym do pracy z dziećmi w wieku 8-12 lat (dla dzieci z większymi deficytami rozwoju intelektualnego również w starszym wieku). Przeznaczony jest dla osób posiadających specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Program umożliwi przeprowadzenie oceny gotowości szkolnej oraz oceny ryzyka dysleksji i dyskalkulii. W zestawie znajduje się minimum: 3 programy (aplikacja nauczyciela, program do diagnozy, program terapeutyczny), min. 400 interaktywnych ćwiczeń, min. 200 kart pracy. Dodatkowo w zestawie znajduje się zestaw, który rozwija funkcje poznawcze dziecka oraz może stanowić doskonały wstęp do nauki czytania i pisania.
2.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie Eduterapeutica – Problemy emocjonalne lub równoważny, który pomoże określić: -jakie reakcje emocjonalne mieszczą się w normie rozwojowej, a jakie wymagają już korekty, -co to jest inteligencja emocjonalna, jakie jest jej znaczenie i jak ją rozwijać u uczniów, -jaka jest natura emocji i dlaczego trzeba uczyć dzieci radzenia sobie z emocjami, zamiast ich tłumienia, -jakie mogą być negatywne skutki tłumienia emocji, -jak rozpoznawać problemy emocjonalne u uczniów. Zestaw zawiera minimum: Zestaw zawiera: 1. pendrive z elektronicznymi dokumentami (poradniki, scenariusze, prezentacje multimedialne, ulotki, formularze) z możliwością użycia ich na ekranie i wydruku, 2. poradnik metodyczny, 3. gry na zajęcia wychowawcze w formie kartonowych elementów.
3.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie mTalent Percepcja wzrokowo- słuchowa - Pakiet lub równoważny wspomagający usprawnianie i rozwój percepcji wzrokowej oraz pobudzanie

			percepcji słuchowej. Wspiera prawidłowe funkcjonowanie analizatora wzrokowego. Program składa się z min. 600 ekranów interaktywnych oraz 200 kart pracy do wydruku. Przeznaczony dla dzieci w wieku powyżej 4 lat. Licencja na czas nieokreślony.
4.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie Eduterapeutica. Specjalne potrzeby edukacyjne. Dysleksja, dysgrafia, dysortografia, dyskalkulia. Klasy 1-3 szkoły podstawowej lub równoważny przeznaczony dla dzieci przejawiających ryzyko: dysleksji, dysgrafii, dysortografii, dyskalkulii. Jest to połączenie ćwiczeń multimedialnych z tradycyjnymi pomocami dydaktycznymi, jak drukowalne karty pracy oraz gry. Zestaw zawiera minimum: poradnik metodyczny, 279 ćwiczeń multimedialnych, 229 kart pracy do drukowania i kopiowania, grę kartonową, grę wielkoformatową.
5.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie Plansze stymulacyjne (gry) Biofeedback EEG ELMIKO DigiTrack lub równoważny. Zestaw zawiera minimum plansze o następującej tematyce: Bobslej Lasso Taekwondo Ogień Łuczniectwo Bałwanek (3D) Plaża Rakieta Cząsteczki Basen Bączek Tunel Wyścig dżdżownic Wyścig samochodów Wyścig statków Liczydło Belki Gwiezdna wstęga Kolorowanka Tetris Wąż Wóz strażacki Strzelec Pusty ekran Program musi być kompatybilny z pakietem EEG Biofeedback, który jest na stanie szkoły - numer seryjny 219052763.
6.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie Rewalidacja z Happy Stones lub równoważny, który umożliwia stymulację percepcji wzrokowej, myślenie logiczne i abstrakcyjne oraz spostrzegawczość. Rozwija umiejętności językowe, zachęca do podejmowania inicjatywy i działania, także tych związanych z aktywizacją społeczną, poprzez możliwość pracy w grupie. Program zawiera minimum: - zagadki logiczne polegające na dopasowywaniu elementów w układance; dobieraniu elementów w pary; ustalaniu kolejności lub liczby elementów w

			<p>ciągu, wybieraniu potrzebnych elementów, aby dokończyć wzór;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zabawy pamięciowe, polegające na odnalezieniu par przedmiotów, odtworzeniu wzoru;</li> <li>- zabawy kreatywne polegające na kolorowaniu planszy, projektowaniu obrazka;</li> <li>- gry ruchowe polegające na łapaniu elementów;</li> <li>- zabawy rytmiczno-dźwiękowe polegające na odegraniu usłyszanego, widocznego rytmu.</li> </ul> <p>Wersja na podłogę interaktywną.</p>
7.	Program multimedialny	1	<p>Program multimedialny o nazwie Mały matematyk lub równoważny przeznaczony dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, a także zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych. Program zawiera minimum: 22 aplikacje interaktywne wspierające proces nauczania podstaw matematyki. Wykorzystując słowa, obrazy i symbole ułatwia zrozumienie podstawowych pojęć i działań matematycznych, niezbędnych do samodzielnego korzystania z nich w różnych sytuacjach życiowych. Zestaw zawiera zabawy, zagadki i quizy.</p>

### Zakup i dostawa programów multimedialnych dla Zespołu Szkolno- Przedszkolnego w Miedznej na potrzeby realizacji projektu pn. „Giganci Edukacji”

Dostawa dla Zespołu Szkolno- Przedszkolnego, ul. Szkolna 24, 43-227 Miedzna

Lp.	Nazwa	Ilość (sztuka/zestaw)	Opis produktu
1.	Program multimedialny	1	<p>Program multimedialny o nazwie mTalent Percepcja wzrokowa lub równoważny wspomagający usprawnianie i rozwój percepcji wzrokowej, a także wspomagający koncentrację uwagi opartą na analizatorze wzrokowym. Program składa się z min. 500 ekranów interaktywnych. Przeznaczony dla dzieci w wieku powyżej 4 lat. Licencja na czas nieokreślony.</p>
2.	Program multimedialny	1	<p>Program multimedialny o nazwie mTalent Percepcja słuchowa lub równoważny wspomagający usprawnianie i rozwój percepcji słuchowej, a także wspomagający koncentrację uwagi opartą na analizatorze słuchowym. Program składa się z min. 500 ekranów interaktywnych. Przeznaczony dla dzieci w wieku powyżej 4 lat. Licencja na czas nieokreślony.</p>
3.	Program multimedialny	1	<p>Program multimedialny o nazwie Memory Games Senior: Oprogramowanie dla osób z trudnościami w uczeniu się lub równoważny przeznaczony dla osób w wieku pomiędzy 10 a 18 rokiem życia, borykających się problemami w uczeniu się różnego pochodzenia. Program ma</p>

			zastosowanie w wypadku problemów z koncentracją, nadpobudliwością psychoruchową z towarzyszącym jej deficytem uwagi, a także pozwala ćwiczyć pamięć operacyjną wszystkim tym, którzy w sposób subiektywny odczuwają, że powinni doskonalić pamięć.
4.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie EduBoty - multimedialny program terapeutyczny lub równoważny przeznaczony dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Program zawiera min. 3 zestawy gier wspomagających terapię uczniów: - ze specyficznymi trudnościami w nauce matematyki, - ze specyficznymi trudnościami w nauce czytania i pisania, - z deficytami w zakresie funkcji poznawczych, w tym różnorodnymi zaburzeniami uwagi. Przeznaczony dla uczniów powyżej 10 roku życia.
5.	Program multimedialny	1	Program multimedialny o nazwie Pakiet Karta rowerowa Magiczny Dywan lub równoważny przygotowujący do egzaminu na kartę rowerową. Zawiera pytania z dziedziny ruchu drogowego zgodnie z aktualnie obowiązującą podstawą programową. Wersja na Magiczny Dywan.

#### Informacje dodatkowe:

1. Dostarczany asortyment musi być nowy, oryginalnie zapakowany. Oprogramowanie oferowane Zamawiającemu musi spełniać warunki opisane w prawie krajowym oraz być w pełni kompatybilne z rozwiązaniami technicznymi zastosowanymi przez Zamawiającego. Wszelkie tytuły i nazwy własne pojawiające się w opisie przedmiotu zamówienia wskazujące na rozwiązania o charakterze autorskim – Zamawiający przyjmie rozwiązania równoważne jeżeli będą spełniały wszystkie warunki opisane i wymagane przez Zamawiającego.
2. Wykonawca przekaze Zamawiającemu wszelkie licencje na dostarczone oprogramowanie.

Dyrektor  
Zespołu Oświaty i Wychowania  
*Marzena Mandla*  
mgr Marzena Mandla